

Java Cheat Sheet

<p>Switch תנאי Switch</p> <pre>Switch (ביטוי){ case <אופציה ראשונה>: <פקודות>; break; case <אופציה שנייה>: <פקודות>; break; default: <פקודות>; }</pre>	<p>הוספת הרחבות import <שם חבילה></p> <p>הרחבות פופולאריות java.io, java.util, java.awt, javax.swing</p> <p>טיפוסי משתנים boolean, char, byte, int, long, float, double</p>
<p>לולאת While</p> <pre>While (<תנאי סיום>){ }</pre>	<p>הערות</p> <pre>// Single line comment /* Multiple line comment */</pre>
<p>לולאת Do-While</p> <pre>Do { } While(<תנאי סיום>);</pre>	
<p>לולאת For</p> <pre>For (<קידום>; <תנאי סיום>; <איתחול>){ }</pre>	<p>אופרטורים</p> <p>+ (חיבור), - (חיסור), * (כפל), \ (חילוק), % (שארית)</p>
<p>מערכים</p> <pre>int x[] = new int[5]; x = {2, 4, 8, 16, 32}; x[0] = 2; // תא ראשון x[4] = 32; // תא אחרון</pre>	<p>אופרטורי השוואה</p> <p>!= (אי-שיוויון), == (שיוויון), > (גדול מ), < (קטן מ) >= (גדול-שווה ל), <= (קטן-שווה ל)</p>
<p>מחלקה (Class)</p> <pre>Class <שם מחלקה>{ }</pre> <p>ירושה</p> <pre>Class <שם מחלקה> extends <מחלקת בסיס>{ }</pre> <p>ממשק</p> <pre>Interface <שם ממשק>{ }</pre> <p>מימוש ממשק</p> <pre>Class <שם מחלקה> implements <שם ממשק>{ }</pre>	<p>אופרטורים לוגיים</p> <p>& (וגם), && (וגם), (או), (או), ! (לא - שלילה) &^ (או זה או זה, אך לא שניהם-XOR)</p> <p>תווים מיוחדים</p> <p>\n - שורה חדשה \t - טאב (TAB) \\ - סלאש \" - גרשיים כפולים \0 - ASCII 0</p>
<p>פונקציות</p> <pre>public/private <טיפוס> <שם> (int prm1, String prm2){ return <ערך החזרה>; }</pre>	<p>If-Else תנאי If-Else</p> <pre>If (<תנאי>){ <פקודות>; } else if{ <פקודות>; } else{ <פקודות>; }</pre>
<p>חריגות</p> <pre>Try{ } Catch (Exception e){ } Finally{ }</pre>	